**ALGORITMOS Y PROGRAMACION II - Laboratorio 2 – Cuadrado Mágico**

**Presentado Por:** Marisol Giraldo **Código:** A00246380

**Presentado al Profesor:** Juan Manuel Reyes

|  |
| --- |
| **ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto:** | *Magic Square* |
| **Líder de Proyecto:** | *Marisol Giraldo Cobo* |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Método** | **Prioridad** | **Versión** |
| 1 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido NE | 28/02/2019 | oddMagicSquareNE | (5) | 2 |
| **DESCRIPCIÓN / ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | |
| Este método se encarga de generar el cuadrado mágico, comenzando en el startPoint indicado (*casilla central de la primera fila con el numero 1 o casilla central de la última columna con el numero 1*) y en sentido NE | | | | | |
| **Entradas** | | | | | |
| startPoint | | | | | |
| Resultados | | | | | |
| El cuadrado mágico fue generado con éxito | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Método** | **Prioridad** | **Versión** |
| 2 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido NO | 28/02/2019 | oddMagicSquareNO | (5) | 1 |
| **DESCRIPCIÓN / ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | |
| Este método se encarga de generar el cuadrado mágico, comenzando en el startPoint indicado (*casilla central de la primera fila con el numero 1 o casilla central de la primera columna con el numero 1*) y en sentido NO | | | | | |
| **Entradas** | | | | | |
| startPoint | | | | | |
| Resultados | | | | | |
| El cuadrado mágico fue generado con éxito. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Método** | **Prioridad** | **Versión** |
| 3 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido SO | 28/02/2019 | oddMagicSquareSO | (5) | 1 |
| **DESCRIPCIÓN / ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | |
| Este método se encarga de generar el cuadrado mágico, comenzando en el startPoint indicado (*casilla central de la última fila con el numero 1 o casilla central de la primera columna con el numero 1*) y en sentido SO | | | | | |
| **Entradas** | | | | | |
| startPoint | | | | | |
| Resultados | | | | | |
| El cuadrado mágico fue generado con éxito. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Método** | **Prioridad** | **Versión** |
| 4 | Generar el Cuadrado Mágico en sentido SE | 28/02/2019 | oddMagicSquareSE | (5) | 1 |
| **DESCRIPCIÓN / ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | |
| Este método se encarga de generar el cuadrado mágico, comenzando en el startPoint indicado (*casilla central de la última fila con el numero 1 o casilla central de la última columna con el numero 1*) y en sentido SE | | | | | |
| **Entradas** | | | | | |
| startPoint | | | | | |
| Resultados | | | | | |
| El cuadrado mágico fue generado con éxito. | | | | | |